

Cornier Haute-Savoie : ils créent et testent des jeux

L'association Les Alchimistes, de Cornier, s'est donné des missions : créer, tester et valider des jeux, jusqu'aux détails. Des portes ouvertes ont eu lieu pour les faire découvrir au public.

Robert Combette - 02 févr. 2024



L'ambiance était studieuse sous l'œil des créateurs. Photo Le DL/R.C.

L'association Les Alchimistes ludiques, dont le siège est à Cornier, a été créée il y a un an. Actuellement la structure regroupe 15 membres dont la passion est la création de nouveaux jeux.

Et pour qu'un jeu soit édité, il doit recevoir l'aval de nombreux joueurs. Pour cela chaque semaine ils se réunissent pour en tester et éventuellement modifier certains détails.

Ils organisent également des portes ouvertes au cours desquelles ils accueillent des amateurs éclairés qui, après avoir découvert les nouveaux jeux, seront en mesure de faire des remarques incitant le créateur à modifier certains points qui rendraient le contenu plus attractif ou moins compliqué.

Ainsi, huit créateurs se sont réunis il y a quelques jours dans la salle du premier étage de la bibliothèque avec leurs maquettes. Les curieux, adultes et enfants, passaient de table en table pour tout découvrir en jouant à chaque jeu avec l'aide du créateur. Très éclectiques, ces divertissements présentaient des univers différents et des mécaniques de jeu diverses. Une table était particulièrement animée puisqu'il s'agissait, pour gagner, d'empêcher ses partenaires de terminer un conte conformément à l'original.

Des jeux d'adresse, de réflexion et de sport

Le jeu suivant demandait beaucoup plus d'attention puisque le but était de transporter des marchandises d'Europe en Asie en utilisant les moyens antiques de locomotion (chars, chameaux, bateaux à voile), différents dans chaque continent, avec naturellement quelques pièges ou difficultés lors de quelques étapes.

Les tables suivantes proposaient pour l'une une chasse aux dragons, et pour les deux autres du sport comme base, la boxe pour l'un (avec un ring et deux boxeurs qui échangeaient des coups), le cyclisme pour l'autre au cœur du peloton, au sein d'une course cycliste. Le plus original était "Back he save", mettant en compétition des étudiants de retour au domicile après une soirée en boîte. Le gagnant étant celui qui aura su éviter les contrôles de police, les bagarres et autres embûches. Attention, ils pourront y laisser des plumes.

Bien sûr, les enfants n'ont pas été oubliés puisque deux jeux étaient disponibles pour eux, l'un se déroulant dans le cadre d'un lagon et l'autre représentant un jeu de mémoire et de déduction, qui permettra de retrouver une fée.

Contact : lesalchimistesludiques@gmail.com